

**Programa virtual**

**Cultura**  
**desde**  
**Casa** 

**Guía para crear  
contenidos virtuales**

**GUÍA PARA CREAR  
CONTENIDOS VIRTUALES  
"CULTURA DESDE CASA"**



MUNICIPALIDAD DE

**LIMA**

La presente guía brinda las características generales para crear materiales audiovisuales a presentarse en las convocatorias de contenidos virtuales de la Gerencia de Cultura de la Municipalidad Metropolitana de Lima.

Asimismo, presenta una serie de herramientas y tutoriales para crear contenidos virtuales que puede resultar útil para el trabajo en medios digitales.

## 1. CARACTERÍSTICAS DE MATERIALES AUDIOVISUALES

### SOBRE EL ARCHIVO

- Formato mp4. Debe ser exportado en H264.
- Peso menor a 2 GB
- La calidad del video debe ser de 1080p (HD) como mínimo. Revisa la configuración de la cámara y asegúrate de que se encuentre en esta calidad antes de iniciar la grabación.

### Algunas precisiones

- MP4: tipo de archivo multimedia que contiene audio y video
- H264: formato de compresión de video de alta definición
- 1080p: tipo de resolución usada en videos de alta definición
- ¿Qué hacer si el material pesa más de 2 GB? Se puede comprimir el archivo gratuitamente en el siguiente enlace o en un compresor de archivos.

### SOBRE LAS ESPECIFICACIONES DEL VIDEO

- No mostrar marcas comerciales
- No insertar logos en el video
- Utilizar música de autoría propia, de dominio público o de uso libre
- No realizar la grabación a contraluz
- Realizar la grabación en un lugar sin ruido
- Realizar el video en formato horizontal

### ¿QUÉ EQUIPO NECESITO Y CÓMO GRABAR MI VIDEO?

#### Cámara de video

- Para grabar los videos, puedes utilizar la cámara de un celular (para ello, te recomendamos explorar su configuración), una cámara semiprofesional o una cámara profesional.

### **Sonido**

- Para grabar el sonido, puedes utilizar el micrófono interno de tu celular. Para ello, asegúrate de encontrar un espacio sin interrupciones y de proyectar la voz correctamente. También, puedes utilizar un micrófono externo.

Antes de la grabación, realiza una prueba y confirma que se escuche adecuadamente.

Antes de iniciar la grabación, pídele a tus familiares que guarden silencio para que no interfiera con la grabación.

### **Iluminación**

- Para que tu video tenga una correcta iluminación, realiza la grabación en un cuarto iluminado, preferentemente, con luz natural, de día, y evita apuntar la cámara directamente hacia la fuente de luz para evitar el contraluz.

### **Estabilización**

- Si tu video no es grabado en movimiento, te recomendamos utilizar un trípode o un dispositivo que permita mantener tu cámara fija. Si el video es grabado en movimiento, intenta que salga lo más estabilizado posible. Algunas cámaras de celular y cámaras semiprofesionales cuentan con la opción de estabilizador. Para ello, te recomendamos explorar la configuración de tu cámara.

### **Escenario**

- Todo lo que se muestra en tu video es muy importante. Por ello, te recomendamos que prestes atención en todo lo que aparezca dentro del encuadre como parte del escenario. Asegúrate de que todo lo que se presente sea parte de tu propuesta. Si tu propuesta implica movimientos amplios, asegúrate que estos entren en el encuadre y que cuentes con el espacio para ello.
- Te recomendamos buscar ejemplos como tutoriales, clases o pequeñas presentaciones virtuales similares a tu propuesta en medios digitales para usarlos como referencia y así presentar el mejor producto posible.

## **2. HERRAMIENTAS PARA CREAR CONTENIDOS VIRTUALES**

Las aplicaciones o *software* de edición de imagen, video, música o texto son una buena herramienta para el trabajo en medios digitales. A continuación, compartimos una serie de programas, *software* y aplicaciones gratuitas que pueden ayudar a generar los contenidos deseados para seguir creando y difundiendo el trabajo desde casa.

## EDICIÓN DE VIDEO

- **Open shot video editor**

Es un programa de edición de videos gratuito. Ofrece varias herramientas para editar tanto imágenes fijas como en movimiento, así como mezclar y editar audio.

Descarga: <https://www.openshot.org/es/>

Tutoriales: Tutorial 1 (<https://bit.ly/2KaCHRA>) Tutorial 2 (<https://bit.ly/3bifsRH>)

- **Shotcut**

Es un programa básico de edición de video gratuito y código abierto gratuito para Windows, Mac y Linux. Las características principales incluyen soporte para una amplia gama de formatos.

Descarga: <https://shotcut.org/>

Tutorial: Tutorial 1 (<https://bit.ly/34IS8Kp>)

## PLATAFORMAS DE EDICIÓN Y DIFUSIÓN DE AUDIOS

- **Audacity**

Es un programa para grabar y editar todo tipo de archivos de audio. Incluye herramientas básicas de edición como recortes, copiado y borrado, además de una variedad de efectos y filtros.

Registro: <https://www.audacityteam.org/>

Tutoriales: Tutorial 1 (<https://bit.ly/2KfhUws>) Tutorial 2 (<https://bit.ly/3ajP9t0>)

- **Ardour**

Es una herramienta gratuita, de grabación multipista de audio, que permite editar, mezclar y exportar, entre otras tareas. Esta multiplataforma, actualmente, se encuentra disponible para instalar en sistemas operativos GNU/Linux, OS X1, FreeBSD2 y Windows3. Se ejecuta en Linux, Mac OS y Windows (oficialmente, a partir de la versión 5) y presenta ilimitadas pistas de audio, edición no destructiva, no lineal con deshacer ilimitado, y enrutamiento de señal desde y hacia cualquier lugar.

Descarga: <https://ardour.org/>

Tutorial: Tutorial 1 (<https://bit.ly/2XOmKIP>) Tutorial 2 (<https://bit.ly/2Ki46Ru>)

- **Soundcloud**

Es una plataforma de audio abierta en la que se puede encontrar materiales tanto de música como de podcast. Es una red social recomendable para promover y distribuir música.

Registro: <https://soundcloud.com/>

Tutorial: Tutorial 1 (<https://bit.ly/3ali7si>)

- **Anchor**

Es una aplicación de distribución de archivos de audio o *podcasting* para celulares (Android y iOS) muy sencilla de usar. Se puede crear un *podcast* sin complicaciones y tenerlo en los sistemas de distribución más conocidos (iTunes, SoundCloud, iVoox, etc.) o emitir de forma directa, como si fuese una radio.

Registro: <https://anchor.fm/>

Tutoriales: Tutorial 1(<https://bit.ly/2zbfRqP>) Tutorial 2 (<https://bit.ly/3aiVt3G>)

## BANCOS DE MÚSICA LIBRE

- **Freesound**

Es un repositorio colaborativo de muestras de audio gratuitas y de libre descarga con licencias Creative Commons.

Registro: <https://freesound.org/>

- **Free Music Archive**

Free Music Archive es una biblioteca interactiva que ofrece descargas gratuitas y de alta calidad para que tanto artistas como escuchas potencialicen el compartir música libre de regalías.

<https://freemusicarchive.org/>

## DISEÑO GRÁFICO Y EDICIÓN DE IMÁGENES

- **Canva**

Es una plataforma gratuita de herramientas de diseño que te permite crear materiales gráficos como *posters*, *banners* y *flyers* a partir de plantillas predeterminadas, los cuales pueden funcionar tanto para ser impresos como para difundir en redes sociales.

Registro: <https://www.canva.com/>

Tutorial: Tutorial 1 (<https://bit.ly/2yo7wQ6>) Tutorial 2 (<https://bit.ly/34IZrBy>)

- **Photopea**

Es una herramienta de diseño y edición de imagen *online* muy parecida al *software* de Adobe Photoshop, que permite trabajar sin necesidad de descargar un programa. Tan solo se debe ingresar a la página y empezar a editar.

Ingreso: <https://www.photopea.com/>

Tutorial: Tutorial 1 (<https://bit.ly/2Vf2AWG>)

- **Pixlr**

Es un editor de fotos en línea gratuito que no requiere descarga. Ofrece muchas herramientas para ediciones rápidas y profesionales. El editor abre casi cualquier formato de imagen, tales como PSD (Photoshop), PXD, JPEG, PNG (transparente), WebP, SVG, entre otros.

Registro: <https://pixlr.com/>

Tutorial: Tutorial 1 (<https://bit.ly/3bj9mQJ>)

- **Fotor**

Es una herramienta gráfica todo en uno que ayuda a editar fotos, crear diseños gráficos y hacer *collages* de fotos en línea arrastrando y colocando para cubrir rápidamente necesidades gráficas. Incluso, cuenta con plantillas inteligentes y soporte para capas de imágenes.

Registro: <https://www.fotor.com/es/>

Tutorial: Tutorial 1 (<https://bit.ly/2RONpS9>)

## BANCOS DE VIDEOS E IMÁGENES DE LIBRE USO

- **Pixabay**

Es un banco de imágenes y videos gratuitos de libre descarga que permite buscar imágenes de diferentes temas, vectores para editar e ilustraciones. También, tiene un buscador y categorías.

Registro: <https://pixabay.com/>

Tutorial: Tutorial 1 (<https://bit.ly/2yteqDB>)

- **Pexels**

Es una plataforma que ofrece un *stock* de fotos completamente gratuitas y de alta calidad. Todas las fotos publicadas están sujetas a la licencia de Pexels, lo que permite que las imágenes sean utilizadas, editadas, modificadas y distribuidas.

Registro: <https://www.pexels.com/es-es>

Tutorial: Tutorial 1 (<https://bit.ly/3bkifd5>)

## CREACIÓN DE GUIONES

- **Celtx**

Es un programa gratuito para la creación y organización de proyectos como guiones, videos, *podcast*, obras de teatro, entre otros. Dispone de herramientas que permiten al usuario hacer desgloses de guion, calendario de producción y demás elementos comunes en la preproducción de piezas audiovisuales. Además, permite que el autor incluya fotos, videos y audio en sus guiones.

Registro: <https://www.celtx.com/index.html>

Tutoriales: Tutorial 1 (<https://bit.ly/3bgX8rW>) Tutorial 2 (<https://bit.ly/34JuKfL>)



MUNICIPALIDAD DE  

---

LIMA

 **Cultura para Lima**

 **Teatro Municipal de Lima**

 **Museo Metropolitano de Lima**